

Kriteriji vrednovanja

INFORMATIKA – 5.-8. razred

Elementi vrednovanja su:

- usvojenost znanja
- rješavanje problema
- digitalni sadržaji i suradnja

Element **usvojenost znanja** uključuje ocjene za činjenično znanje, razumijevanje koncepata, analiziranje, opisivanje, objašnjavanje, poznavanje pravila.

Element **rješavanje problema** uključuje ocjene za analiziranje i modeliranje problema, korake rješavanja, pisanje algoritama, provjeravanje ispravnosti algoritama, strategije pretraživanja i prikupljanja, istraživanje, samostalnost u rješavanju problema.

Element **digitalni sadržaji i suradnja** uključuje ocjene za odabir primjerenih programa, vještinu uporabe programa, komuniciranje u timu, suradnju na projektu, argumentiranje, predstavljanje svojih radova, odgovornost, samostalnost i promišljenost pri uporabi tehnologije te kvalitetu digitalnog uratka.

Metode i tehnike vrednovanja naučenog u Informatici:

1. Usmene provjere znanja

- provode se po potrebi i traju maksimalno 10 minuta po učeniku
- oblici usmenog provjeravanja su: odgovaranje na pitanja, individualni ili grupni razgovor te samostalno izlaganje na računalu ili ploči
- ukoliko učenik kroz nastavni sat točno i često odgovara na postavljena pitanja može također biti ocijenjen.

2. provjere znanja na računalu, uporaba online provjera ili pisanih provjera znanja

- zadaci otvorenog i zatvorenog tipa (kratki odgovor, dopunjavanje, alternativni izbor, višestruki izbor, povezivanje), jednostavni računski zadaci, skiciranje, referati, seminari i sl.
- provode se nakon obrađenih nastavnih jedinica i/ili cjelina ukoliko učitelj smatra da su potrebne prema sljedećim kriterijima:

90%-100%	ocjena odličan (5)
75% - 89%	ocjena vrlo dobar (4)
65% - 74%	ocjena dobar (3)
50% - 64%	ocjena dovoljan (2)
0% - 49%	ocjena nedovoljan (1)

3. **e-portfolio** – vrednuju se pojedini radovi prema zadanim ishodima učenja te napredovanje učenika tijekom školske godine
učenički projekti – vrednuje se sudjelovanje učenika, razine aktivnosti, komunikacije i suradnje, projektna dokumentacija te krajnji rezultati projekta i njihovo predstavljanje. Učenici na projektima rade pojedinačno, u paru ili skupini, a projektne teme mogu biti povezane s drugim područjima i predmetima.

Nastavne cjeline – 5. razred:

1. Nulama i jedinicama jezikom računala
2. Upoznajmo alate i organizirajmo svoje podatke
3. Računalno razmišljanje i programiranje
4. Život i rad u virtualnom svijetu
5. Kako stvoriti i urediti digitalni tekst
6. Umjetničko izražavanje i 3D stvarnost
7. Predstavi se i prezentiraj

Nastavna cjelina: 1. Nulama i jedinicama jezikom računala			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> osnovni dijelovi digitalnog sustava <input type="checkbox"/> bit, bajt <input type="checkbox"/> kodiranje <input type="checkbox"/> spremnici računala 	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> prilagođava korisničko sučelje operativnog sustava svojim potrebama 	Koristi se najosnovnijim mogućnostima operativnog sustava uz pomoć učitelja. Koristi se mogućnostima sustava za pohranjivanje i organizaciju datoteka uz pomoć nastavnika.
Dobar (3)	Poznae osnovne pojmove: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> dijelovi digitalnog sustava <input type="checkbox"/> bit, bajt <input type="checkbox"/> kodiranje, kod <input type="checkbox"/> spremnici računala 	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> prilagođava korisničko sučelje operacijskog sustava svojim potrebama <input type="checkbox"/> samostalno izračunavati težine binarnih mjesta za 4 bita 	Koristi se osnovnim mogućnostima operacijskog sustava. Koristi se mogućnostima sustava za pohranjivanje i organizaciju datoteka.
Vrlo dobar (4)	Poznae sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> komponente digitalnih sustava <input type="checkbox"/> operacijski sustav <input type="checkbox"/> bit, bajt, četvorka bitova <input type="checkbox"/> kodiranje, kod <input type="checkbox"/> tablica ASCII koda <input type="checkbox"/> spremnici računala 	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> prilagođava korisničko sučelje operativnog sustava svojim potrebama <input type="checkbox"/> samostalno izračunavati težine binarnih mjesta za 4 bita 	Samostalno se koristi mogućnostima operativnog sustava. Samostalno se koristi mogućnostima sustava za pohranjivanje i organizaciju datoteka.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> prepoznaje sve komponente uobičajenih digitalnih sustava, određuje osnovne funkcije i veze s drugima, istražuje kako se takvi sustavi povezuju i razmjenjuju podatke <input type="checkbox"/> objašnjava ulogu operativnog sustava <input type="checkbox"/> analizira etička pitanja koja proizlaze iz korištenja tehnologijom <input type="checkbox"/> samostalno objašnjava pojmove: <ul style="list-style-type: none"> - bit, bajt, četvorka bitova - kodiranje, kod - tablica ASCII koda 	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> samostalno otkriva i izračunava težine binarnih mjesta za više od 8 bitova - samostalno otkriva i demonstrira napredne osobine operativnog sustava <input type="checkbox"/> prilagođava korisničko sučelje operativnog sustava svojim potrebama, samostalno otkriva i pokazuje dodatne mogućnosti operativnog sustava 	Samostalno se koristi mogućnostima operativnog sustava. Samostalno se koristi mogućnostima sustava za pohranjivanje i organizaciju datoteka. Prepoznaje opasnosti od pretjeranog korištenja računala.

Nastavna cjelina: 2. Upoznajmo alate i organizirajmo svoje podatka

Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <input type="checkbox"/> datoteka, mapa <input type="checkbox"/> spremnici <input type="checkbox"/> operativni sustav <input type="checkbox"/> primjenski programi <input type="checkbox"/> ikona, radna površina	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške: <input type="checkbox"/> uključuje i isključuje računalo <input type="checkbox"/> stvara mapu <input type="checkbox"/> briše mapu/datoteku <input type="checkbox"/> otvara i zatvara program	Koristi se najosnovnijim mogućnostima operativnog sustava uz pomoć učitelja.
Dobar (3)	Poznae osnovne pojmove: <input type="checkbox"/> datoteka, mapa <input type="checkbox"/> spremnici <input type="checkbox"/> operativni sustav <input type="checkbox"/> primjenski programi <input type="checkbox"/> ikona, radna površina	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja: <input type="checkbox"/> stvara mape, kopira, briše i premještanja mape/datoteke <input type="checkbox"/> minimizira i maksimizira programske prozore	Koristi se primjenskim programima i operativnim sustavom.
Vrlo dobar (4)	Poznae sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> datoteka, mapa <input type="checkbox"/> spremnici – središnji i pomoćni <input type="checkbox"/> operativni sustav <input type="checkbox"/> primjenski programi <input type="checkbox"/> ikona, radna površina	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške. Barata operativnim sustavom, mapama i datotekama.	Odabire primjerene primjenske programe prema uputama učitelja na konkretnim problemskim zadacima.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> datoteka, mapa <input type="checkbox"/> spremnici – središnji i pomoćni <input type="checkbox"/> operativni sustav <input type="checkbox"/> primjenski programi <input type="checkbox"/> ikona, radna površina <input type="checkbox"/> objašnjava kako radi računalo	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Samostalno i sigurno baratati datotekama, mapama.	Samostalno odabire primjerene primjenske programe na konkretnom problemskim zadacima.

Nastavna cjelina: 3. Računalno razmišljanje i programiranje			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mogućnosti interaktivnog sučelja <input type="checkbox"/> naredbe za ispis izlaznih vrijednosti <input type="checkbox"/> primjena matematičkih operatora <input type="checkbox"/> naredbe za crtanje 	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka <input type="checkbox"/> provjerava ispravnost algoritma <input type="checkbox"/> otkriva i popravlja pogreške 	Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova uz pomoć i bez razumijevanja.
Dobar (3)	Poznae osnovne pojmove: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mogućnosti interaktivnog sučelja <input type="checkbox"/> naredbe za uređivanje i ispis izlaznih vrijednosti <input type="checkbox"/> primjena matematičkih operatora <input type="checkbox"/> varijable u programu <input type="checkbox"/> dijelovi računalnog programa <input type="checkbox"/> naredbe za crtanje 	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka <input type="checkbox"/> provjerava ispravnost algoritma <input type="checkbox"/> otkriva i popravlja pogreške 	Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova uz pomoć te uočava i ispravlja pogreške.
Vrlo dobar (4)	Poznae sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mogućnosti interaktivnog sučelja <input type="checkbox"/> naredbe za uređivanje i ispis izlaznih vrijednosti <input type="checkbox"/> primjena matematičkih operatora <input type="checkbox"/> varijable u programu <input type="checkbox"/> dijelovi računalnog programa <input type="checkbox"/> naredbe za crtanje <input type="checkbox"/> struktura ponavljanja 	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka <input type="checkbox"/> provjerava ispravnost algoritma <input type="checkbox"/> otkriva i popravlja pogreške 	Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> mogućnosti interaktivnog sučelja <input type="checkbox"/> naredbe za uređivanje i ispis izlaznih vrijednosti <input type="checkbox"/> primjena matematičkih operatora <input type="checkbox"/> varijable u programu <input type="checkbox"/> dijelovi računalnog programa <input type="checkbox"/> naredbe za crtanje <input type="checkbox"/> struktura ponavljanja 	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka <input type="checkbox"/> provjerava ispravnost algoritma <input type="checkbox"/> otkriva i popravlja pogreške 	Samostalno i kreativno osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova i vrednuje ga. Koristi se programskim alatom za stvaranje programa u kojemu se koristi ulaznim i izlaznim vrijednostima te ponavljanjem.

Nastavna cjelina: 4. Život i rad u virtualnom svijetu			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> internet <input type="checkbox"/> mrežni preglednik <input type="checkbox"/> mrežne tražilice <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> e-pošta 	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške prema uputama nastavnika.	Radi uz pomoć i ne uočava pogreške - otvara mrežni preglednik, koristi mrežnu tražilicu i e-poštu.
Dobar (3)	Pozna je osnovne pojmove: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> internet <input type="checkbox"/> adresa web stranice <input type="checkbox"/> mrežni preglednik <input type="checkbox"/> mrežne tražilice <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> e-pošta 	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja – koristi mrežni preglednik i mrežne tražilice, koristi e-poštu
Vrlo dobar (4)	Pozna je sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> internet <input type="checkbox"/> adresa web stranice <input type="checkbox"/> mrežni preglednik <input type="checkbox"/> mrežne tražilice <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> e-pošta <input type="checkbox"/> sigurnost i privatnost na internetu <input type="checkbox"/> autorska prava <input type="checkbox"/> prednosti i nedostaci interneta 	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Samostalno odabire primjerene mrežne stranice, komunicira u timu, koristi korisničko ime i zaporku, stvara korisnički račun, koristi e-poštu, surađuje na projektima, koristi dozvoljene društvene mreže.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima: <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> internet <input type="checkbox"/> adresa mrežne stranice <input type="checkbox"/> mrežni preglednik <input type="checkbox"/> mrežne tražilice <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> e-pošta <input type="checkbox"/> sigurnost i privatnost na internetu <input type="checkbox"/> autorska prava <input type="checkbox"/> prednosti i nedostaci interneta 	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima koristeći konkretne zadatke.	Samostalno i kreativno odabire primjerene mrežne stranice, komunicira u timu, koristi korisničko ime i zaporku, stvara korisnički račun, koristi e-poštu, surađuje na projektima, argumentira, koristi dozvoljene društvene mreže.

Nastavna cjelina: 5. Kako stvoriti i urediti digitalni tekst			
Usvojenost znanja		Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <input type="checkbox"/> alat za obradu teksta	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Koristi se najosnovnijim mogućnostima alata za obradu uz pomoć nastavnika.
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove: <input type="checkbox"/> alata za obradu teksta	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Koristi se osnovnim mogućnostima alata za obradu uz pomoć nastavnika.
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> alat za obradu teksta <input type="checkbox"/> odlomke <input type="checkbox"/> grafičke elemente u tekstu <input type="checkbox"/> oblikovanje stranica	Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova (e-portfolio) i vrednuje ga.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih: <input type="checkbox"/> ispisuje dokument uz samostalnu prilagodbu postavki <input type="checkbox"/> stavlja tekst u stupce <input type="checkbox"/> izrađuje tekst u obliku novinskog članka <input type="checkbox"/> istražuje nove načine oblikovanja <input type="checkbox"/> istražuje i otkriva nove vrste objekata te iste umeće u tekstove te oblikuje
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. Samostalno objašnjava alate za obradu teksta, definira odlomke grafičke elemente u tekstu, oblikovanje stranica.	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama.	Upotrebljava program za ostvarivanje složenijih ideja u komunikacijskome ili suradničkom okruženju.

Nastavna cjelina: 6. Umjetničko izražavanje i 3D stvarnost					
Usvojenost znanja		Rješavanje problema		Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <input type="checkbox"/> alati za bojanje i crtanje <input type="checkbox"/> piksel <input type="checkbox"/> slikovne datoteke	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške: <input type="checkbox"/> uključuje i isključuje program <input type="checkbox"/> crta uz pomoć osnovnih alata	Koristi se osnovnim mogućnostima alata uz pomoć učitelja.		
Dobar (3)	Pozna je osnovne pojmove: <input type="checkbox"/> alati za bojanje i crtanje <input type="checkbox"/> piksel <input type="checkbox"/> slikovne datoteke	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja. Samostalno izrađuje crtež.	Odabire jednostavne alate te svoj rad pohranjuje u mapu digitalnih radova.		
Vrlo dobar (4)	Pozna je sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> alati za bojanje i crtanje <input type="checkbox"/> piksel <input type="checkbox"/> slikovne datoteke <input type="checkbox"/> 3d model <input type="checkbox"/> mješovita stvarnost	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Odabire primjerene primjenske alate te svoj rad pohranjivanje u mapu digitalnih radova.		
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> alati za bojanje i crtanje <input type="checkbox"/> piksel <input type="checkbox"/> slikovne datoteke <input type="checkbox"/> 3d model <input type="checkbox"/> mješovita stvarnost	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Mijenja svojstva crteža. Kombinira crtež između dva programa.	Samostalno odabire primjerene primjenske alate za konkretni problemski zadatak. Radove pohranjuje u mapu digitalnih radova i vrednuje iste.		

Nastavna cjelina: 7. Predstavi se i prezentiraj			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja: <input type="checkbox"/> alat za izradu prezentacija	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Koristi se osnovnim mogućnostima alata uz pomoć učitelja.
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove: <input type="checkbox"/> alat za izradu prezentacija <input type="checkbox"/> dijelovi alata <input type="checkbox"/> rezervirana mjesta <input type="checkbox"/> animacijski učinci	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Odabire primjerene primjenske alate, stvara radove te pohranjuje u mapu digitalnih radova.
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> alat za izradu prezentacija <input type="checkbox"/> dijelovi alata <input type="checkbox"/> rezervirana mjesta <input type="checkbox"/> dizajn <input type="checkbox"/> animacijski učinci	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Odabire primjerene primjenske alate, stvara radove te pohranjuje u mapu digitalnih radova.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima: <input type="checkbox"/> alat za izradu prezentacija <input type="checkbox"/> dijelovi alata <input type="checkbox"/> rezervirana mjesta <input type="checkbox"/> dizajn <input type="checkbox"/> animacijski učinci	Kreativno primjenjuje usvojena znanja u novim situacijama.	Samostalno i kreativno izrađuje sve vrste prezentacija te ih pohranjivanje u mapu digitalnih radova.

Nastavne cjeline – 6. razred:

1. Život na mreži
2. Pletemo mreže, prenosimo, štitimo, pohranjujemo i organiziramo podatke
3. Računalno razmišljanje i programiranje
4. Kako stvoriti i urediti digitalni tekst
5. Digitalna suradnja i istraživanje
6. Umjetničko izražavanje
7. Predstavi se i prezentiraj

Nastavna cjelina: 1. Život na mreži			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <input type="checkbox"/> E-učenje <input type="checkbox"/> AAI identitet	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Koristi se najosnovnijim mogućnostima mrežne zajednice učenja uz pomoć učitelja
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove. <input type="checkbox"/> E-učenje <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> Digitalni identitet <input type="checkbox"/> Internet bonton	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Na inicijativu učitelja koristi se osnovnim mogućnostima mrežnih zajednica učenja
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> E-učenje <input type="checkbox"/> Mrežne zajednice učenja <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> Digitalni identitet <input type="checkbox"/> cyberbullying <input type="checkbox"/> Internet bonton	Primjenjuje stečeno znanje, uočava pogreške, objašnjava ulogu i važnost digitalnih tragova, stvara svoje pozitivne digitalne tragove, prepoznaje vrste elektroničkoga nasilja, analizira ih i odabire preventivne načine djelovanja za različite slučajeve elektroničkoga nasilja	Na inicijativu učitelja koristi se mogućnostima mrežnih zajednica učenja. Prepoznaje opasnosti od pretjeranog korištenja ekranom, pronalazi mrežne zajednice učenja koje su od osobnog interesa i pridružuje im se.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> E-učenje <input type="checkbox"/> Mrežne zajednice učenja <input type="checkbox"/> AAI identitet <input type="checkbox"/> Digitalni identitet <input type="checkbox"/> cyberbullying <input type="checkbox"/> Internet bonton	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama - objašnjava ulogu i važnost digitalnih tragova, stvara svoje pozitivne digitalne tragove prepoznaje vrste elektroničkoga nasilja, analizira ih i odabire preventivne načine djelovanja za različite slučajeve elektroničkoga nasilja.	Samostalno se koristi mogućnostima mrežnih zajednica učenja Prepoznaje opasnosti od pretjeranog korištenja ekranom, pronalazi mrežne zajednice učenja koje su od osobnog interesa i pridružuje im se.

Nastavna cjelina: 2. Pletemo mreže, prenosimo, štitimo, pohranjujemo i organiziramo podatke			
Usvojenost znanja		Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <input type="checkbox"/> Računalna mreža	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Uz pomoć učitelja koristi online pohranu podataka
Dobar (3)	Poznae osnovne pojmove. <input type="checkbox"/> Računalna mreža <input type="checkbox"/> IP adresa <input type="checkbox"/> Računalna sigurnost <input type="checkbox"/> Maliciozni program <input type="checkbox"/> Online pohrana	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih – koristi mrežne hijerarhijske organizacije.	Na inicijativu učitelja koristi se online pohranom podataka.
Vrlo dobar (4)	Poznae sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Računalna mreža <input type="checkbox"/> Vrste računalnih mreža <input type="checkbox"/> Paketni prijenos podataka <input type="checkbox"/> IP adresa <input type="checkbox"/> Protokoli <input type="checkbox"/> Računalna sigurnost <input type="checkbox"/> Maliciozni program <input type="checkbox"/> Antivirusni program, vatrozid <input type="checkbox"/> Sigurnosne kopije <input type="checkbox"/> Online pohrana	Primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama – <input type="checkbox"/> planira i stvara vlastite hijerarhijske organizacije • opisuje načine povezivanja uređaja u mrežu, analizira prednosti i nedostatke mrežnoga povezivanja	Na inicijativu učitelja učenik se koristi online pohranom podataka i primjerenim programima kao potporom u učenju i istraživanju te suradnji, osigurava računalnu sigurnost računala.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Računalna mreža <input type="checkbox"/> Vrste računalnih mreža <input type="checkbox"/> Paketni prijenos podataka <input type="checkbox"/> IP adresa <input type="checkbox"/> Protokoli <input type="checkbox"/> Računalna sigurnost <input type="checkbox"/> Maliciozni program <input type="checkbox"/> Antivirusni program, vatrozid <input type="checkbox"/> Sigurnosne kopije <input type="checkbox"/> Online pohrana	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama – <input type="checkbox"/> planira i stvara vlastite hijerarhijske organizacije te analizira organizaciju na računalnim i mrežnim mjestima • opisuje načine povezivanja uređaja u mrežu, analizira prednosti i nedostatke mrežnoga povezivanja te odabire i primjenjuje postupke za zaštitu na mreži	Učenik se koristi online pohranom podataka i primjerenim programima kao potporom u učenju i istraživanju te suradnji, osigurava računalnu sigurnost računala.

Nastavna cjelina: 3. Računalno razmišljanje i programiranje			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Mogućnosti interaktivnog sučelja <input type="checkbox"/> Naredbe za ispis izlaznih vrijednosti <input type="checkbox"/> Primjena matematičkih operatora <input type="checkbox"/> Naredbe za crtanje 	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške 	Prisjeća se mogućnosti programskog jezika i načina rada.
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Naredbe za uređivanje i ispis izlaznih vrijednosti <input type="checkbox"/> Primjena matematičkih operatora <input type="checkbox"/> Varijable u programu <input type="checkbox"/> Jednostavno grananje <input type="checkbox"/> Struktura ponavljanja <input type="checkbox"/> Kornjačina grafika 	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka koristeći matematičke operatore te jednostavnu strukturu grananja, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške 	Osmišljava plan izrade jednostavnog digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova uz pomoć te uočava i ispravlja pogreške.
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jednostavno grananje <input type="checkbox"/> Struktura ponavljanja <input type="checkbox"/> Odluke i petlje <input type="checkbox"/> Kornjačina grafika <input type="checkbox"/> Struktura ponavljanja 	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> stvara algoritam za rješavanje jednostavnoga zadatka grananja, i ponavljanja, provjerava ispravnost algoritma, otkriva i popravlja pogreške 	Osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Jednostavno grananje <input type="checkbox"/> Složeno grananje <input type="checkbox"/> Struktura ponavljanja <input type="checkbox"/> Odluke i petlje <input type="checkbox"/> Kornjačina grafika 	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Proučava, primjenjuje i prilagođava algoritam zadanom problemu. Pronalazi slične probleme na koje se odabrani algoritam može primijeniti i utvrđuje važna obilježja algoritma grananja i ponavljanja. Primjenjuje kreativno naredbe kornjačine grafike	Samostalno i kreativno osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova i vrednuje ga. Koristi se programskim alatom za stvaranje programa u kojemu se koristi naredbama grananja i ponavljanja te naredbama kornjačine grafike.

Nastavna cjelina: 4. Kako stvoriti i urediti digitalni tekst			
Usvojenost znanja		Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <input type="checkbox"/> tablica	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Koristi se najosnovnijim mogućnostima alata za obradu uz pomoć nastavnika – kreira tablicu.
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove. <input type="checkbox"/> Tablica <input type="checkbox"/> Ispis dokumenta	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Koristi se osnovnim mogućnostima alata za obradu uz pomoć nastavnika, kreira i oblikuje tablicu
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Tablica <input type="checkbox"/> Sortiranje <input type="checkbox"/> Zaglavlje i podnožje <input type="checkbox"/> Pisanje teksta u stupcima <input type="checkbox"/> Ispis dokumenta	osmišljava plan izrade digitalnog rada, izrađuje ga, pohranjuje u mapu digitalnih radova i vrednuje ga.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih. Kreira i oblikuje tablicu. Ispisuje dokument uz samostalnu prilagodbu postavki - stavlja tekst u stupce te izrađuje tekst u obliku novinskog članka - istražuje nove načine oblikovanja - istražuje i otkriva nove vrste objekata te iste umeće u tekstove te oblikuje.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Tablica <input type="checkbox"/> Sortiranje <input type="checkbox"/> Zaglavlje i podnožje <input type="checkbox"/> Pisanje teksta u stupcima <input type="checkbox"/> Ispis dokumenta	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama.	Upotrebljava program za ostvarivanje složenijih ideja u komunikacijskome ili suradničkome okruženju

Nastavna cjelina: 5. Digitalna suradnja i istraživanje			
Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <input type="checkbox"/> Digitalno istraživanje <input type="checkbox"/> Online bilježnica	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	<input type="checkbox"/> Koristi se najosnovnijim mogućnostima digitalne bilježnice i digitalnog istraživanja
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove. <input type="checkbox"/> Digitalni identitet <input type="checkbox"/> Digitalno istraživanje <input type="checkbox"/> Online bilježnica	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	<input type="checkbox"/> Na inicijativu učitelja koristi se osnovnim mogućnostima digitalnog istraživanja i digitalne bilježnice
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Digitalni identitet <input type="checkbox"/> Digitalno istraživanje <input type="checkbox"/> Online bilježnica <input type="checkbox"/> Sekcije stranice	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške objašnjava ulogu i važnost digitalne bilježnice i digitalnog istraživanja.	<input type="checkbox"/> Koristi se mogućnostima digitalnog istraživanja i online bilježnice, izrađuje, objavljuje te predstavlja digitalne sadržaje te surađuje s drugim učenicima u stvaranju online sadržaja .
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Digitalni identitet <input type="checkbox"/> Digitalno istraživanje <input type="checkbox"/> Online bilježnica <input type="checkbox"/> Sekcije, stranice	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama - objašnjava ulogu i važnost digitalnih tragova, digitalnog istraživanja te online bilježnice.	<input type="checkbox"/> Samostalno i kreativno se koristi mogućnostima digitalnog istraživanja i online bilježnice. izrađuje, objavljuje te predstavlja digitalne sadržaje s pomoću nekoga online i/ili offline programa pri čemu poštuje uvjete korištenja programom te postavke privatnosti. Suraduje s drugim učenicima u stvaranju online sadržaja.

Nastavna cjelina: 6. Umjetničko izražavanje					
Usvojenost znanja		Rješavanje problema		Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <input type="checkbox"/> Program fotografije	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Koristi se najosnovnijim mogućnostima alata uz pomoć učitelja.		
Dobar (3)	Pozna je osnovne pojmove. <input type="checkbox"/> Program fotografije <input type="checkbox"/> Videozapis	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Učenik primjenjuje postupak obrade fotografija i videozapisa stvarajući jednostavne digitalne radove.		
Vrlo dobar (4)	Pozna je sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Program fotografije <input type="checkbox"/> Videozapis <input type="checkbox"/> Ploča scenarija <input type="checkbox"/> kadar	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik primjenjuje postupak obrade fotografija i videozapisa stvarajući konkretne digitalne radove.		
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <input type="checkbox"/> Program fotografije <input type="checkbox"/> Slikovne datoteke <input type="checkbox"/> Videozapis <input type="checkbox"/> Ploča scenarija <input type="checkbox"/> kadar	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Samostalno i kreativno izrađuje, objavljuje te predstavlja digitalne sadržaje pri čemu poštuje uvjete korištenja programom te postavke privatnosti, surađuje s drugim učenicima u stvaranju online sadržaja		

Nastavna cjelina: 7. Predstavi se i prezentiraj					
Usvojenost znanja		Rješavanje problema		Digitalni sadržaji i suradnja	
Dovoljan (2)	Prisjeća se osnovnih pojmova uz pomoć učitelja. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Alat za izradu prezentacija <input type="checkbox"/> Poveznica <input type="checkbox"/> Grafički elementi 	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške.	Koristi se osnovnim mogućnostima alata za izradu prezentacija.		
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Grafički i dodatni elementi <input type="checkbox"/> Tablica, grafikon <input type="checkbox"/> SmartArt <input type="checkbox"/> Poveznice <input type="checkbox"/> Akcijski gumbi <input type="checkbox"/> Matrica slajda 	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Učenik izrađuje prezentacije koristeći grafičke i dodatne element, poveznice, akcijske gumbе i matricu slajda, pohranjivanje ih u mapu digitalnih radova uz pomoć učitelja		
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje, ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Grafički i dodatni elementi <input type="checkbox"/> Tablica, grafikon <input type="checkbox"/> SmartArt <input type="checkbox"/> Poveznice <input type="checkbox"/> Akcijski gumbi <input type="checkbox"/> Matrica slajda 	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik izrađuje prezentacije koristeći grafičke i dodatne element, poveznice, akcijske gumbе i matricu slajda, pohranjivanje ih u mapu digitalnih radova.		
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Grafički i dodatni elementi <input type="checkbox"/> Tablica, grafikon <input type="checkbox"/> SmartArt <input type="checkbox"/> Poveznice <input type="checkbox"/> Akcijski gumbi <input type="checkbox"/> Matrica slajda 	Kreativno primjenjuje usvojene znanja u novim situacijama.	Učenik samostalno i kreativno izrađuje prezentacije koristeći grafičke i dodatne element, poveznice, akcijske gumbе i matricu slajda, pohranjivanje ih u mapu digitalnih radova, objavljuje te predstavlja digitalne sadržaje, surađuje s drugim učenicima u stvaranju online sadržaja		

Nastavne cjeline – 7. razred:

1. Internet - život na mreži
2. Proračunske tablice
3. Računalno razmišljanje i programiranje
4. Višemedijska posla
5. Predstavi se i prezentiraj

Nastavna cjelina: 1. Internet - život na mreži			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Uz pomoć učitelja prisjeća se osnovnih pojmova: mrežni uređaji, prijenos podataka mrežom, načini povezivanja na mrežu.	Radi uz pomoć i samostalno ne uočava pogreške u mrežnom radu.	Prisjeća se mogućnosti mrežnog rada.
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove, nabraja različite načine povezivanja računalnih uređaja na mrežu, razlikuje uloge uređaja u mreži.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u mrežnom radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja. Prepoznaje mrežne uređaje.	Prepoznaje prednosti rada i učenja na mreži, uočava nedostatke i opasnosti mrežnog rada.
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške. Samostalno pronalazi mrežne uređaje. Opisuje prijenos podataka mrežom.	Samostalno se koristi resursima u lokalnoj mreži.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. Analizira mrežne uređaje i njihova obilježja.	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Instalira i deinstalira mrežne uređaje. Preporuča i argumentira pregledavanje mrežnih sadržaja primjenom sigurnosnih protokola za prijenos podataka na mreži.	Samostalno i odgovorno se koristi resursima u lokalnoj mreži. Suraduje u virtualnoj zajednici. Uočava probleme, predlaže rješenja i preporuke za siguran rad.

Nastavna cjelina: 2. Proračunske tablice

	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Uz pomoć učitelja prisjeća se osnovnih pojmova: proračunska tablica, sučelje u programu za rad s proračunskim tablicama.	Program za rad s proračunskim tablicama koristi uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Prisjeća se mogućnosti programa i načina rada. U proračunske tablice unosi podatke.
Dobar (3)	Poznaje osnovne pojmove, nabraja i razlikuje različite vrste podataka i grafikona.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja. Prepoznaje vrste podataka i grafikona. Prikuplja potrebne podatke za opisivanje zadanog problema.	Prepoznaje prednosti rada u programu za rad s proračunskim tablicama. Označava dijelove proračunske tablice. Otkriva odnos među podacima. Izrađuje grafikone na temelju jednostavnije tablice.
Vrlo dobar (4)	Poznaje sve nastavne sadržaje ali ih ne povezuje sa sličnim sadržajima.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške. Samostalno pronalazi i koristi odgovarajuće vrste podataka i grafikona. Odabire odgovarajući način prikazivanja podataka ovisno o vrsti podataka.	Samostalno se koristi programom za rad s proračunskim tablicama i njegovim mogućnostima. Rješava zadatke primjenom osnovnih funkcija.
Odličan (5)	Povezuje usvojeno znanje s drugim sličnim sadržajima. Samostalno stvara formule i nizove podataka.	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira mogućnosti programa u specifičnim situacijama. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne mogućnosti programa radi preglednije analize te opisa promatranoga problema.	Samostalno i odgovorno se koristi resursima i mogućnostima programa. Koristi funkcije. Suraduje u virtualnoj zajednici. Uočava probleme, predlaže rješenja i preporuke za rad.

Nastavna cjelina: 3. Računalno razmišljanje i programiranje			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Uz pomoć učitelja prepoznaje različite tipove podataka programskoga jezika, algoritam (sekvencijalnoga) pretraživanja, potprograme, simulacije.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Prisjeća se mogućnosti programskog jezika i načina rada.
Dobar (3)	Poznaje različite tipove podataka programskoga jezika. Opisuje način rješavanja problema naredbama nekoga programskog jezika koristeći se različitim tipovima podataka. Objasnjava ideju algoritma (sekvencijalnoga) pretraživanja.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja. Analizira problem, izdvaja važna obilježja koja opisuju i utječu na rješavanje odabranoga problema te predlaže i razvija model za rješavanje problema.	Stvara programski kod koristeći se naredbama programskog jezika.
Vrlo dobar (4)	Analizira problem, odabire strategiju rješavanja, rješenje realizira u obliku programa s odgovarajućim tipovima podataka. Razmišlja o kriteriju za pretraživanje, identificira različite algoritamske strukture kojima se provodi algoritam (sekvencijalnoga) pretraživanja.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške. Učenik odabire strategiju rješavanja problema rastavljajući ga na manje pod-probleme. Sastavlja pravila, različite grafičke prikaze i sl. koji mogu opisati, ali i predvidjeti ponašanje modela.	Rješava promatrani problem stvaranjem cjelovitog algoritma.
Odličan (5)	Prepoznaje potrebu za uporabom nekoga složenog tipa podataka te se koristi funkcijama za rad sa složenim tipom podataka. Koristi se simulacijom. Razvija algoritme. Provjerava ispravnost rješenja te ga preuređuje po potrebi.	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Proučava, primjenjuje i prilagođava algoritam zadanom problemu. Pronalazi slične probleme na koje se odabrani algoritam može primijeniti i utvrđuje važna obilježja algoritma (sekvencijalnoga) pretraživanja. Analizira ponašanje modela, kritički vrednuje i predviđa rješenje problema.	Suraduje u virtualnoj zajednici. Uočava moguće probleme, predlaže rješenja i preporuke za rad.

Nastavna cjelina: 4. Višemedijska posla

	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Uz pomoć učitelja prepoznaje različite vrste grafičkih i zvučnih podataka te video podataka pohranjenih u računalnim memorijama u obliku datoteka.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Prisjeća se različitih vrsta podataka i datoteka.
Dobar (3)	Učenik poznaje i koristi se odgovarajućim programima za njihovo pregledavanje/reprodukciju.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Koristi se odgovarajućim programima za pregledavanje sadržaja različitih vrsta datoteka.
Vrlo dobar (4)	Objašnjava načine prikazivanja slike na zaslonu i pisaču, opisuje kvalitetu grafičkoga zapisa navodeći neka obilježja, objašnjava proces reprodukcije i snimanja zvuka te videa računalom.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik primjenjuje postupak pohranjivanja grafičkih i zvučnih podataka te videozapisa u različitim formatima koristeći se odgovarajućim programima.
Odličan (5)	Uspoređuje kvalitetu datoteka, pronalazi i odabire primjerene programe za uređivanje/prilagodbu grafičkih/zvučnih/video formata.	Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Učenik analizira obilježja, prednosti i nedostatke različitih formata datoteka. Surađuje u virtualnoj zajednici. Uočava moguće probleme, predlaže rješenja i preporuke za rad.

Nastavna cjelina: 5. Predstavi se i prezentiraj			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Učenik prepoznaje operative sustave, servise i programe za stvaranje, uređivanje te objavljivanje mrežnih stranica.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Učenik prepoznaje različite platforme (operative sustave) koje se upotrebljavaju na različitim digitalnim uređajima.
Dobar (3)	Učenik opisuje strukturu svojega budućeg mrežnog sadržaja.	Odabire odgovarajuće programe za pregledavanje i/ili uređivanje digitalnog sadržaja u skladu s odabranom platformom te analizira njihovu primjenu. Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Prikuplja i organizira različite podatke potrebne za izradu mrežnih sadržaja poštujući dobru praksu u području autorskoga prava.
Vrlo dobar (4)	Analizira, izabire i koristi se odgovarajućim servisom ili programom za objavljivanje mrežnih stranica.	Provodi postupak instalacije odnosno deinstalacije nekoga programa, koristi se odabranim programima i prilagođava obilježja programa prema obrazovnim potrebama. Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik izrađuje i objavljuje interaktivne sadržaje poštujući autorska prava.
Odličan (5)	Objašnjava načine prilagodbe i uređivanja različitih multimedijских sadržaja kako bi bili prikladni za objavljivanje na mreži ih objavljuje poštujući zahtjeve autorskog prava.	Razmatra uvjete korištenja programa prije odabira i instalacije. Kritički prosuđuje dobra i loša obilježja pojedinih mrežnih sadržaja. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Učenik primjenjuje i analizira osnovne mogućnosti jezika HTML – kodovi za ugradnju multimedijских sadržaja, prilagodbu visine i širine, naredbe za uređivanje teksta (boja, podebljano, ukošeno).

Nastavne cjeline – 8. razred:

1. Građa računala, prijenos podataka u računalu
2. Sustavno upravljanje zbirka zapisa
3. Računalno razmišljanje i programiranje
4. Život i rad u virtualnom svijetu
5. Predstavi se i prezentiraj

Nastavna cjelina: 1. Građa računala, prijenos podataka u računalu			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Učenik nabraja dijelove procesorske jedinice te prepoznaje ulogu logičkoga sklopa u građi računala.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Učenik prepoznaje i nabraja primjere programa kojima se može koristiti za razvoj promatranoga problema.
Dobar (3)	Učenik nabraja osnovne vrste logičkih sklopova, opisuje njihovu ulogu i način rada.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Učenik razvija model promatranoga problema koristeći se odabranim programom.
Vrlo dobar (4)	Učenik navodi primjer logičkih izjava, opisuje djelovanje jednostavnog logičkoga sklopa koji prikazuje neku logičku izjavu. Učenik opisuje proces i različite načine prijenosa podataka između pojedinih komponenti u računalu. Učenik opisuje obilježja pojedinih komponenti računala.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik analizira problem koristeći se simulacijama za stvaranje različitih rješenja problema.
Odličan (5)	Učenik analizira logički sklop, njegov ulaz/izlaz uz tablicu istinitosti. Učenik uspoređuje i argumentirano vrednuje utjecaj komponenti računala na kvalitetu rada cjelokupnoga računalnog sustava.	Kritički prosuđuje. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Učenik uspoređuje i kritički vrednuje različita rješenja dobivena primjenom simulacije te predlaže konačno rješenje ili zaključak. Učenik surađuje u virtualnoj zajednici.

Nastavna cjelina: 2. Sustavno upravljanje zbirkama zapisa			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Učenik prepoznaje program za rad s bazama podataka.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Učenik prepoznaje i navodi osnovne dijelove sučelja u programu za rad s bazama podataka.
Dobar (3)	Učenik opisuje objekte jedne organizirane baze podataka.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Učenik stvara bazu podataka.
Vrlo dobar (4)	Opisuje obilježja osnovnih polja neke baze podataka te unosi podatke.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik analizira i prikazuje odabrane dijelove baze podataka te ih uređuje. Učenik stvara nove objekte zadane baze iz postojećih objekata koristeći se kriterijima pretraživanja/sortiranja odabranih polja.
Odličan (5)	Učenik analizira i prikazuje odabrane dijelove baze podataka s pomoću odgovarajućega programa.	Kritički prosuđuje. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Učenik pronalazi nove primjere organiziranih baza podataka na mreži. Učenik analizira i povezuje primjere korištenja baza podataka u svakodnevnom životu. Učenik surađuje u virtualnoj zajednici.

Nastavna cjelina: 3. Računalno razmišljanje i programiranje			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Učenik prepoznaje da se problem učinkovitije rješava s podacima koji su sortirani. Učenik prepoznaje rekurziju.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Učenik prepoznaje primjere programa kojima se može koristiti za razvoj promatranoga problema.
Dobar (3)	Učenik uočava potproblem sortiranja u zadanome problemu. Učenik promatra i opisuje zajednička obilježja nekih rekurzivnih fenomena te poznaje korake rekurzivnoga postupka.	Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Učenik opisuje odabrani problem te predlaže i prikazuje osnovne korake za rješavanje problema (grafički/riječima). Učenik nabraja primjere programa kojima se može koristiti za razvoj promatranoga problema.
Vrlo dobar (4)	Učenik opisuje postupak sortiranja riječima ili grafički. Učenik opisuje osnovi slučaj rekurzije te način rekurzivnoga pozivanja.	Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik analizira problem, predviđa ulazne vrijednosti problema te razvija algoritamsko rješenje u programskom jeziku ili okruženju. Učenik stvara program te potrebnu dokumentaciju za rješavanje svojega problema. Učenik razvija model promatranoga problema koristeći se odabranim programom te analizira problem koristeći se simulacijama za stvaranje različitih rješenja problema.
Odličan (5)	Učenik primjenjuje jedan algoritam sortiranja za rješavanje zadanog problema u kojemu programskom jeziku. Učenik pronalazi i predlaže rješenje (grafički, riječima/uputama) odabranoga problema primjenom rekurzivnoga postupka. Učenik istražuje i predlaže primjere problema pri čijemu se rješavanju može primijeniti rekurzivni postupak.	Kritički prosuđuje. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Učenik provjerava ispravnost algoritamskoga rješenja te ga prema potrebi preuređuje. Učenik argumentirano predstavlja te obrazlaže svoje programsko rješenje problema odnosno svoj način rješavanja problema. Učenik uspoređuje i kritički vrednuje različita rješenja dobivena primjenom simulacije te predlaže konačno rješenje ili zaključak.

Nastavna cjelina: 4. Život i rad u virtualnom svijetu

	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Učenik prepoznaje i opisuje dostupne e-usluge u RH u području odgoja i obrazovanja te svoj osobni identitet u sustavu AAi@EduHr. Učenik prepoznaje vrste elektroničkoga nasilja i izražava empatiju prema osobi koja trpi elektroničko nasilje.	Učenik provodi postupak prijave/odjave na e-usluge u RH u području odgoja i obrazovanja primjenjujući savjete o zaštiti osobnih podataka.	Učenik prepoznaje i navodi osnovne obrazovne portale, enciklopedije i slične izvore koji mogu poslužiti za traženje željene informacije.
Dobar (3)	Učenik opisuje elemente određene e-usluge, snalazi se u određenoj aplikaciji te prati promjene tijekom korištenja važne za njega osobno. Učenik opisuje vrste elektroničkoga nasilja.	Učenik pretražuje informacije koristeći se specijaliziranim stranicama za pretraživanje kao što su specijalizirane tražilice, online baze sadržaja, online enciklopedije, online baze knjižnica ili časopisa i sl. Učenik se sigurno i odgovorno ponaša u virtualnom svijetu.	Učenik pronalazi tražene informacije upotrebljavajući više izvora.
Vrlo dobar (4)	Učenik samostalno i učinkovito koristi se e-uslugama prema svojim potrebama. Učenik analizira svoju ulogu u sprečavanju elektroničkoga nasilja.	Učenik opisuje načine i metode kako se odgovorno nositi s nasiljem na internetu, prihvaća svoju odgovornost i traži moguća rješenja kako pomoći drugima	Učenik samostalno odabire prikladne e-usluge u RH u području odgoja i obrazovanja i izvore informacija.
Odličan (5)	Učenik kritički prosuđuje sve oblike elektroničkoga nasilja i govora mržnje te aktivno sudjeluje u njihovu sprečavanju.	Vrednuje informacije na internetu s obzirom na njihovu točnost, pouzdanost te u skladu s tim pronalazi i vrednuje nove izvore informacija. Kritički prosuđuje. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Učenik analizira i povezuje rezultate pretrage razlikujući izvore pojedinih rezultata s obzirom na pouzdanost. Učenik surađuje u virtualnoj zajednici.

Nastavna cjelina: 5. Predstavi se i prezentiraj			
	Usvojenost znanja	Rješavanje problema	Digitalni sadržaji i suradnja
Dovoljan (2)	Učenik prepoznaje mrežne servise za objavljivanje svojega digitalnog sadržaja.	Rješava postavljeni zadatak uz pomoć, samostalno ne uočava pogreške u radu.	Učenik prepoznaje različite mrežne servise.
Dobar (3)	Učenik opisuje postupak objavljivanja digitalnog sadržaja putem nekoga mrežnog servisa.	Odabire odgovarajuće programe i mrežne servise za pregledavanje, stvaranje i/ili uređivanje digitalnog sadržaja. Radi uz povremenu pomoć učitelja, pogreške i probleme u radu uočava i ispravlja ih uz pomoć učitelja.	Digitalne sadržaje stvara, uređuje i dijeli s drugima te pristupa sadržajima koje su drugi podijelili s njim. Komunicira, surađuje i dijeli sadržaje s drugim korisnicima.
Vrlo dobar (4)	Učenik analizira mogućnosti i uvjete korištenja vlastitog digitalnog rada. Učenik uspoređuje mogućnosti različitih servisa za objavljivanje digitalnih sadržaja na mreži.	Koristi se odabranim programima i mrežnim servisima, prilagođava obilježja programa i mrežnih servisa prema obrazovnim potrebama. Primjenjuje stečeno znanje, samostalno uočava pogreške.	Učenik za odabranu temu pronalazi i bira informacije te potrebne programe za stvaranje i uređivanje sadržaja, uz upute o prikladnim izvorima. Učenik samostalno odabire prikladne izvore informacija, odgovarajuće programe te oblike digitalnih sadržaja koji nabolje opisuju zadanu temu.
Odličan (5)	Objašnjava načine prilagodbe i uređivanja različitih multimedijских sadržaja kako bi bili prikladni za objavljivanje na mreži ih objavljuje poštujući zahtjeve autorskog prava.	Razmatra uvjete korištenja programa i mrežnih servisa prije odabira i instalacije. Kritički prosuđuje dobra i loša obilježja pojedinih mrežnih sadržaja. Kreativno primjenjuje usvojene vještine u novim situacijama. Preporuča i argumentira. Istražuje, odabire i primjenjuje dodatne načine rješavanja postavljenog zadatka.	Razvija, objavljuje te prema potrebi dijeli svoje digitalne sadržaje koji mogu biti povezani u složenu cjelinu te uključuju niz različitih digitalnih medijskih sastavnica.